



ОБЩЕСТВЕННОЕ ОБЪЕДИНЕНИЕ
"БЕЛОРУССКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ КОННОГО СПОРТА"

УТВЕРЖДЕНО
Президиумом ОО «БФКС»
18 мая 2024 г.

**ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ПО
ПО ТЕНТПЕГГИНГУ**

Оглавление

ТЕНТПЕГГИНГ	3
Статья 1. Предмет соревнований	3
Статья 2. Термины и определения	3
Статья 3. Общие условия проведения соревнований по тентпеггингу	3
Статья 4. Участники соревнований по тентпеггингу.	7
Статья 5. Форма одежды	8
Статья 6. Снаряжение.	8
Статья 7. Соревнования по тентпеггингу.	8
Статья 8. Пеги	11
Статья 9. Копье и меч.	11
Статья 10. Определение результата и классификация команд и спортсменов в соревнованиях по тентпеггингу.	12
Статья 11. План маршрута для соревнований «Копье», «Меч», соревнований Секции и Полусекции	14
Статья 12. План маршрута для соревнований Индийского ряда	15
Статья 13. План маршрута для соревнований «Копье. Кольца и Пег.»	16
Статья 14. Схема стойки для крепления лимона и колец	17

ТЕНТПЕГГИНГ

Статья 1. Предмет соревнований.

1. Соревнования по тентпеггингу организуются с целью продемонстрировать свободу лошади, ее энергию, навыки, скорость и подчинение на галопе по прямой линии, на которой установлены пегги, кольца, лимоны, а также иные макеты и препятствия. Все это также демонстрирует умение спортсмена взаимодействовать с лошадыю, его ловкость, скорость, навыки управления лошадыю и способность к концентрации.

2. Настоящие правила разработаны на основе принципов и правил МФТП (Международной федерации тентпеггинга (далее - ИТРФ)) и действуют на всей территории Республики Беларусь при подготовке и проведении любых соревнований по тентпеггингу.

Статья 2. Термины и определения.

1. Термин «соревнование» применяется для обозначения каждого из проводимых видов программы, в котором спортсмены ранжируются по местам в соответствии с показанным результатом и награждаются призами/медалями.

2. Термин «этап» применяется для обозначения части соревнования между линиями старта и финиша, пройденной один раз.

3. Термин «раунд» – объединение 2-х и более этапов в группу. Раунды могут проводиться с разделением по времени. По решению Оргкомитета и Главной судейской коллегии может быть принято решение, когда к первому раунду соревнований допускаются все заявленные участники, а допуск к участию в последующих раундах может быть ограничен минимальным уровнем набранных в первом раунде баллов.

4. Термин «секция» означает состав команды из 4-х спортсменов, участвующих в соревнованиях «Копье. Секция» и «Меч. Секция».

5. Термин «полусекция», «пара» – группа, состоящая из 2-х спортсменов одной команды, участвующих в соревнованиях «Копье и Меч. Полусекция», «Копье. Полусекция», «Меч. Полусекция».

Статья 3. Общие условия проведения соревнований по тентпеггингу.

1. Соревнования по тентпеггингу проводятся на открытом грунте, или, если позволяют размеры соревновательной арены («трека»), в помещении.

2. Место проведения соревнований.

2.1. Трек (соревновательная дорожка).

Оргкомитет должен обеспечить разметку трека, ясно обозначающую, по какой линии лошадь может галопировать в ходе этапа. Участники должны провести своих лошадей в указанном направлении, сохраняя между собой дистанцию, предусмотренную настоящими Правилами. Трек составляется официальным лицом соревнований (курс-дизайнером) и требуемым количеством ассистентов. Они ответственны за общее состояние дорожки, разметку трека и установку пегов, колец, лимонов и прочее. При проведении командных соревнований Секций первая линия должна всегда располагаться по левую руку от трека, вблизи места расположения судейской коллегии. Линии маркируются номерами 1, 2, 3, 4 по направлению к трибунам. Нанесение разметки по всей длине трека (соревновательной части маршрута от старта до финиша) не является обязательным условием, но это рекомендуется делать, особенно при проведении соревнований на предоставляемых лошадях.

2.2. Схема маршрута.

Оргкомитет должен обеспечить соответствие маршрута и инвентаря стандартам, требованиям и правилам, изложенным ниже:

- Длина маршрута: максимум 200 метров – минимум 60 метров.
- Ширина маршрута: при проведении командных соревнований Секций – не менее 15 метров; при проведении личных соревнований – не менее 5 метров.
- Линия старта и линия финиша обозначаются флагами.

2.3. Линия старта/финиша. Зона прохода.

2.3.1. Линия старта проводится по всей ширине 4-х треков и маркируется флагами. Электронное хронометражное оборудование, запускающее отсчет времени, должно быть установлено на линии старта и финиша. При отсутствии электронного хронометража возможно использование двух-трех ручных секундомеров.

2.3.2. Линия финиша, как и линия старта, маркируется флагами по всей ширине трека.

2.3.3. Зона прохода (торможения) должна быть такой конфигурации, длины и ширины, которая обеспечивает необходимую безопасность для всадника и лошади.

2.4. Место сбора (предстартовое поле) – четко размеченное, по возможности расположенное вблизи тренировочного (разминочного) поля, необходимо для сбора спортсменов, которые завершили разминку и собрались под руководством стюарда предстартового поля перед стартом.

2.5. Тренировочное (разминочное) поле, должным образом промаркированное, должно быть организовано для разминки и тренировки. Оно должно быть хорошо огорожено от публики и оборудовано хотя бы одним треком для тренировки. Тренировочное поле должно располагаться вблизи места сбора (паддока) и контролироваться стюардом, который также несет ответственность за проверку касок, одежды, седел, железа, копий, мечей и прочего снаряжения и

инвентаря каждого спортсмена, прежде чем разрешить ему стартовать. При проведении соревнований в закрытых помещениях (манежах) разминка может проводиться на боевом поле.

3. Старт.

3.1. Участник не должен стартовать, пока судьей не будет дана команда (сигнал).

3.2. Спортсмен (спортсмены), не явившиеся на место сбора (предстартовое поле) за 10 минут до старта, могут быть исключены или получить предупреждение по решению Главной судейской коллегии.

3.3. Если участник личного соревнования не может пересечь линию старта спустя 120 секунд после стартового сигнала, он исключается из этапа соревнований. Это правило равно применимо и к командным соревнованиям. Если хотя бы одна или более лошадей не пересекает линию старта спустя 120 секунд после стартового сигнала, команда исключается из этапа соревнований в полном составе.

3.4. Если участник пересекает линию старта до того, как было дано разрешение на старт, он исключается из этапа без начисления баллов. Такое же правило действует в отношении соревнований Секций и Полусекций.

4. Регистрация времени.

4.1. Рекомендуется использование хронометражного оборудования, автоматически включающее и останавливающее отсчет времени при пересечении лучей, как минимум в ходе личных испытаний. Если это невозможно, допустимо использование ручных секундомеров.

4.2. В соревнованиях «Копье», «Меч», «Копье. Кольца и Пег», «Меч. Лимоны и Пег» отсчет времени начинается при пересечении спортсменом линии старта, отсчет времени останавливается при пересечении спортсменом линии финиша.

4.3. В соревнованиях Секций, Полусекций, Индиского ряда отсчет времени начинается при пересечении первым спортсменом линии старта, отсчет времени останавливается при пересечении последним спортсменом линии финиша. Если в ходе соревнования один или более спортсменов/лошадей падают и/или получают травмы, или по другим причинам не могут пересечь линию финиша, то ко времени будет добавлено 6 дополнительных секунд.

4.4. В случае использования ручного хронометража время прохождения маршрута определяется как среднее время из зафиксированных двумя хронометристами результатов этапа.

5. Жестокое обращение с лошастью.

5.1. Если спортсмен жестоко обращается с лошастью или причиняет лошади любой ненужный дискомфорт, применяет чрезмерную силу (воздействием на рот или шпорами), а также если спортсмен или лошадь представляют опасность для себя или окружающих, то, по решению Главной судейской коллегии, они должны быть дисквалифицированы на любом этапе и отстранены от участия в данном

соревновании или во всех соревнованиях турнира. В этом случае, решение об участии спортсмена в других видах соревнований принимает Главный судья.

5.2. «Выездковый» хлыст (длиной не более 120 см) может применяться в ходе любого соревнования, но не более двух раз в начале каждого этапа, при старте. Если хлыст применяется более двух раз, то этот спортсмен будет дисквалифицирован с данного этапа.

5.3. Использование оружия для побуждения или удара лошади во время соревнования однозначно влечет дисквалификацию спортсмена из данного соревнования.

6. Соревнования на предоставляемых лошадях.

6.1. Турниры или соревнования любого уровня могут быть организованы на лошадях, предоставленных Оргкомитетом турнира.

6.2. Оргкомитет должен предоставить необходимое количество подходящих для тентпеггинга лошадей (минимум – 4, максимум – 5 на команду, включая 1 резервную). В случае, если команде предоставляется 4 лошади, то организаторы должны обеспечить общий резерв лошадей, позволяющий заменить заболевших или травмированных во время соревнований лошадей.

6.3. Лошади должны подходить для тентпеггинга, должны быть достаточно рослыми и сильными, чтобы нести всадника. Главная судейская коллегия при консультации с Ветеринарным делегатом принимают решение в этом отношении, и ее решение является окончательным.

6.4. Не менее чем за 24 часа до начала первого соревнования должна быть проведена жеребьевка – распределение лошадей для участвующих команд и спортсменов личного зачета. Жеребьевка должна проводиться в присутствии представителей команд-участниц, участников, Главного судьи или члена Главной судейской коллегии, Ветеринарного делегата.

6.5. Лошади должны быть представлены и должным образом идентифицированы (могут быть обозначены нарисованными на крупе номерами или микрочипами, но также должны быть визуальным образом различимы) и должны иметь на себе привычное им оголовье. Это оголовье должно быть на лошади на протяжении всего турнира, за исключения случаев, когда оголовье или его элементы заменяется по инициативе владельца.

6.6. Порядок жеребьевки. Принимающая сторона первой тянет жребий. Порядок жеребьевки остальных команд определяется жребием, вытянутым судьей. Каждый жребий выбирается для каждой лошади и каждого члена команд, и жеребьевка будет продолжаться таким образом до тех пор, пока каждая команда не получит 4 или 5 лошадей, в соответствии с Положением о соревнованиях.

6.7. Любая лошадь может быть признана непригодной по представлению Ветеринарного делегата и решению Главной судейской коллегии. Это решение будет являться окончательным.

6.8. В Положении (регламенте) о соревнованиях четко отражаются условия, согласно которым предоставляются лошади (арендуются/заимствуются и т.п.) и проводятся соревнования.

6.9. Время тренировок. Разрешены 2 тренировочных сессии по 1 часу каждая, включая разминку лошадей. В это время не входит время седловки лошадей, но, если по мнению главной судейской коллегии, лошади демонстрируют чрезмерную усталость в ходе тренировочной сессии, они далее не должны принимать участие в тренировочной сессии, пока не получат должного отдыха. Участнику разрешается сделать максимум 6 проездов (этапов), включая командные и личные.

Статья 4. Участники соревнований по тентпеггингу.

1. В соревнованиях по тентпеггингу может принимать участие спортсмен с начала календарного года, в котором ему исполняется 12 лет на лошади 4-х лет и старше.

2. На одном турнире всадник выступает на одной лошади. Замена лошади может быть разрешена только по причинам, изложенным в п.2.3.2. К командным соревнованиям по тентпеггингу допускаются команды, состоящие из 5-ти спортсменов, из которых 4 спортсмена могут принять участие в каждом командном соревновании турнира, травмированные спортсмены могут быть заменены при необходимости резервным спортсменом.

2.1. При проведении соревнований на предоставленных лошадях, а также исходя из местных условий, организаторы могут ограничить состав команд 4-мя спортсменами, без резерва.

2.2. В случае болезни или травмы всадника, резервный всадник команды имеет право выступить на турнире на предоставленной ему лошади или на резервной лошади.

2.3. Главная судейская коллегия может допустить к личным соревнованиям резервного спортсмена команды. В этом случае, при необходимости, он не может заменить какого-либо спортсмена из своей команды, и команда остается без резерва.

2.4. Резервный спортсмен одной команды не имеет права выступать за другую команду для дополнения ее до количества 4-х всадников; резерв команды также не может выступать в личном зачете.

3. Если лошадь травмирована, она может быть заменена только резервной лошастью. Если лошадь снята с участия во всем соревновании, команде разрешается максимум еще одна замена лошади из числа свободных резервных лошадей.

4. К командным соревнованиям «Копье. Полусекция», «Меч. Полусекция», «Копье и Меч. Полусекция» допускаются команды, состоящие из 2-х спортсменов.

5. К командным соревнованиям «Копье. Индийский ряд», «Меч. Индийский ряд», «Копье и Меч. Индийский ряд», «Копье. Секция», «Меч. Секция» допускаются команды, состоящие из 4-х спортсменов.

6. Замены спортсмена или лошади во время соревнования запрещены, за исключением случаев, когда лошадь или всадник травмированы, или больны. Замена лошади может быть разрешена только Главной судейской коллегией, по представлению Ветеринарного делегата, замена всадника возможна только по представлению медицинского работника.

7. Количество команд, принимающих участие в турнире, определяется Положением (регламентом) о соревнованиях.

8. В состав Команды может входить любое число спортсменов, которые могут быть левшами и имеют право и должны поднимать пег слева.

Статья 5. Форма одежды.

1. Форма одежды участников соревнований – спортивная (каска, сапоги или краги темного цвета, бриджи, рубашка-поло или футболка). Для команды — единая.

2. Наличие защитных касок — обязательно.

3. Разрешены шпоры и выездковый хлыст.

4. Участники соревнований должны соблюдать установленную форму, иметь опрятный внешний вид, вычищенное и исправное конное снаряжение, оружие, не допускать неряшливости и небрежности в одежде и снаряжении.

5. В случае, если, по мнению Главной судейской коллегии, небрежность или неисправность в одежде, оружии или снаряжении может (или могла привести), а тем более привела к травматизму всадника, его лошади, или других лиц или лошадей, то решением Главного судьи спортсмен может быть не допущен к соревнованию или его результат аннулирован.

Статья 6. Снаряжение.

1. Разрешено седельное снаряжение любой модификации в хорошем состоянии. Стремена или путлища не должны крепиться к любой другой части тела лошади / спортсмена / экипировки любыми способами.

2. На лошади должны быть трензельное оголовье и седло, которые не могут быть заменены в течение турнира, за исключением случаев, когда замена производится с разрешения Главной судейской коллегии.

3. Разрешено использование скользящего мартингала.

Статья 7. Соревнования по тентпеггингу.

1. Каждый Турнир по тентпеггингу должен включать в себя следующие личные соревнования, каждое из которых состоит как минимум из двух этапов:

1.1. Копье.

Длина соревновательной части маршрута: от 40 до 80 метров (от линии старта до линии финиша).

Дистанция проноса пегга: 10 метров.

Установка пегга: на 10 метров от линии финиша.

Скорость: 800 м/мин.

Количество раундов: два (А и В)

Количество этапов в соревновании:

- минимум – 2 этапа (1 этап – пег 6 см; 2 этап – пег 4 см)

- максимум – 6 этапов, при этом:

Раунд А: Два этапа с пегом, шириной 6 см и третий этап с пегом, шириной 4 см.

Раунд В: Первый этап с пегом, шириной 6 см, второй и третий этапы с пегом, шириной 4 см.

1.2. Копье. Кольца и Пег.

Длина соревновательной части маршрута: от 40 до 80 метров (от линии старта до линии финиша).

Установка пегга: на расстоянии 10 метров от линии финиша.

Скорость: 750 м/мин.

Установка колец: Второе кольцо устанавливается на расстоянии 20 метров от пегга, первое кольцо устанавливается на расстоянии 15 метров от второго кольца. Допускается установка пегга на расстоянии менее 10 метров от линии финиша. В этом случае за линией финиша ставится отметка в 10 метрах от пегга, которая обозначает дистанцию, на протяжении которой нужно «пронести» пег.

Размер кольца: 60 мм по внутреннему диаметру, высота подвешивания кольца – 2,2 м.

Количество раундов: один раунд из двух этапов: 1-й с пегом, шириной 6 см, 2-й с пегом шириной 4 см.

1.3. Меч.

Соревнование проводится по тем же правилам что и «Копье».

1.4. Меч. Лимоны и Пег.

Маршрут устанавливается так же, как и для колец и пегга, но вместо колец устанавливаются лимоны.

Скорость: 750 метров в минуту

Высота подвешивания лимона: 2,2 м.

Количество раундов: один раунд в 2 этапа: 1 этап с пегом, шириной 6 см, 2 этап с пегом шириной 4 см

Первый лимон. Первый вид рубки: Меч расположен горизонтально на уровне лимона, направлен острием правую сторону, рукоять меча слева от головы всадника, локоть ниже кисти, разрез лимона делается горизонтально, по ходу движения.

Второй лимон. Второй вид рубки: Меч расположен горизонтально на уровне лимона, направлен острием в левую сторону, рукоять меча с правой стороны от головы всадника, разрез лимона делается горизонтально по ходу движения. Нисходящий разрез или толкание лимона запрещается и не приносит очков.

2. Оргкомитет может включить в программу турнира следующие соревнования:

2.1. Копье. Полусекция.

Состав команды – 2 спортсмена, едущих в ряд.

Скорость: 750 м/мин.

Количество раундов – один раунд, состоящий из двух этапов: 1 этап проводится с пегами шириной 6 см, 2 этап – с пегами шириной 4 см.

2.2. Меч. Полусекция.

Соревнование проводится по тем же правилам что и «Копье. Полусекция».

2.3. Копье и Меч. Полусекция.

Состав команды – 2 спортсмена, едущих в ряд.

Скорость: 750 м/мин.

Длина маршрута: от 40 до 80 метров (от линии старта до линии финиша).

Один раунд из двух этапов. Оба этапа проводятся с пегами 6 см.

Спортсмены проезжают с копьем в первом этапе и с мечом во втором этапе.

2.4. Копье и Меч. Индийский ряд.

Состав команды – 4 спортсмена.

Соревнование проводится в 2 этапа. В первом этапе все участники выступают с копьем, во втором этапе все участники выступают с мечами. Каждый участник поднимает пег соответствующего номера – по очередности старта участника в команде. Если пег спортсмена был сбит при прохождении маршрута предыдущим спортсменом, и стартующий спортсмен смог проткнуть свой пег, он получит 4 очка за поднятие и 6 очков за пронос. Если участник поднимает пег, а затем роняет его за пегом следующего участника, который поднимает или проносит оба пег, он получит очки только за свой пег. Первый спортсмен поднимает первый пег, второй спортсмен поднимает второй пег и так далее. Поднятие чужого пег не приносит очков участнику. Если всадник проезжает мимо своего пег, этот пег становится недействительным. Если следующий всадник прокалывает его, он не получит ни штрафных, ни положительных очков за этот пег.

Скорость: 750 м/мин.

Последний пег располагается на расстоянии 10 метров от линии финиша на расстоянии 1,5 м один за другим.

Норма времени: при подсчете нормы времени для индийского ряда учитывается расстояние между пегами (то есть, 1,5 метра между пегами) и дистанцию, которую требуется сохранять между лошадьми (11 метров).

2.5. Копье. Секция.

Это командное соревнование, где одновременно стартуют 4 участника, интервал между участниками – 2 метра.

Длина маршрута: от 40 до 80 метров (от линии старта до линии финиша)

Скорость: 750 м/мин.

Количество раундов: два (А и В).

Количество этапов в соревновании:

Минимум – 2 этапа (1 этап – пег шириной 6 см; 2 этап – пег шириной 4 см).

Максимум 3 этапа в раунде.

Раунд А: Два этапа с пегами, шириной 6 см и третий этап с пегами шириной 4 см.

Раунд В: Первый этап с пегами шириной 6 см, второй и третий этапы с пегами шириной 4 см.

2.6. Меч. Секция.

Соревнование проводится по тем же правилам что и «Копье. Секция».

3. Количество этапов в рамках каждого соревнования определяется Положением (регламентом) о соревнованиях. В исключительных случаях допускается изменение заявленного количества этапов Оргкомитетом, Главной судейской коллегией и представителями команд во время технического совещания перед соревнованием.

Статья 8. Пег.

1. Размер пегов составляет 30 см в длину, 2,5 см в толщину, а ширина может варьироваться 6 см/4 см/2,5 см в зависимости условий проведения соревнований.

2. Пег должен, по возможности, быть равного веса и не должен ломаться при накалывании на копье/меч.

3. Возможно использование любых синтетических материалов. Для предотвращения растрескивания и поломки пег можно укрепить обмоткой прозрачной липкой лентой.

4. Пег должен быть равными по весу и размеру. Жалобы/протесты представителей команд или всадников по этому поводу не принимаются.

5. Пег устанавливается на грунте под углом 60 градусов по отношению к горизонтальной поверхности грунта. Расстояние от верхнего конца пег до земли должно быть по возможности 17 см. Лицевая сторона пег должна быть покрашена белым цветом или белым мелом/известью.

6. Расположение пегов. Пегги должны быть воткнуты в землю на расстоянии 1,5 метров друг от друга для Индийского ряда и с интервалом 2 метра для соревнований Секций и Полусекций при применении копий или мечей. Одиночный пег устанавливается на треке для каждого участника личного зачета; 4 одиночных пегга на четырех треках для каждой команды в командных соревнованиях.

Статья 9. Копье и меч.

1. Все участники должны быть вооружены одинаковыми копьями и мечами, в соответствии со следующими требованиями:

2. Копье: минимум 2,2 метра – максимум 2,75 метров, с одним гладким металлическим наконечником, без зубчатых и/или препятствующих соскальзыванию пегга краев. Рукояти разрешены. Копье может быть выполнено из любого материала.

3. Меч: длина клинка минимум 81 см – максимум 90 см, при этом общая длина не более 110 см. На наконечниках копий и клинках мечей запрещены зазубрины.

4. Потеря оружия.

4.1. Спортсмен, сломавший свое оружие во время этапа до его окончания, не имеет права заменить оружие до завершения этапа. Очки, набранные им до того, как он стал безоружным, сохраняются. Повреждение наконечника или древка расценивается как «поломка оружия».

4.2. Если копье или меч ломаются в момент поражения цели, очки, набранные спортсменом в ходе этапа, засчитываются.

4.3. Если спортсмен уронил копье / меч во время прохождения этапа, между стартом и финишем, он не получает очков за этот этап. В командных соревнованиях очки, заработанные другими членами команды, засчитываются.

Статья 10. Определение результата и классификация команд и спортсменов в соревнованиях по тентпеггингу.

1. Присуждение очков.

6 очков	Перенесенный пег: перенос или бросок за пределы дистанции в 10 метров. Расстояние измеряется от точки, где пег был установлен. Также засчитывается если пег, проткнутый наконечником копья или меча, сломался и часть его осталась в земле, даже если ни одна его часть не осталась на оружии. <u>Для соревнований «Копье. Кольца и Пег.»:</u> каждое кольцо, перенесенное на копье.
---------	---

	Для соревнований «Меч. Лимоны и Пег.»: лимон – разрезан: (разрез должен быть виден четко и ясно и выполнен ударом меча).
4 очка	Пег проткнут и вынут из грунта, но не пронесен всю дистанцию, описанную выше.
2 очка	Пег задет с лицевой стороны, но не был вынут из земли.
Примечание: Пег должен быть проткнут с лицевой стороны наконечником оружия, вследствие чего на пеге должна остаться метка (метки на других сторонах пег не считаются). Спорные пегги должны рассматриваться судьями.	

2. Скорость и норма времени.

2.1. Скорость движения по маршруту – 800/750 метров в минуту в зависимости от соревнования.

2.2. При превышении нормы времени каждая полная секунда сверх установленной нормы времени штрафует 1 очком, которое вычитается из общих очков участника, полученных в данном этапе. Штраф за время не назначается, если участник не получил очков на этапе.

2.3. Главная судейская коллегия имеет право внести изменения в норму времени, определенную для данных соревнований, принимая во внимание следующие обстоятельства:

- состояние грунта, погодные условия;
- породу лошадей и их техническую подготовленность;
- безопасность всадников и лошадей;
- статус соревнований.

Указанные основания для изменения нормы времени вносятся в технические протоколы каждого соревнования и подписываются главным судьей и главным секретарем турнира.

3. Падение спортсмена и/или лошади.

3.1 Спортсмен, который упал или допустил падение лошади во время этапа, исключается из этапа. В командном соревновании очки, набранные остальными тремя спортсменами, сохраняются.

3.2. Вся ответственность за неисправную амуницию лежит на спортсмене, в случае падения по вине неисправной или поврежденной амуниции, спортсмен будет дисквалифицирован из этапа и ему не будет предоставлена возможность повторного прохождения этапа.

4. Определение победителя и призеров соревнований.

4.1. Победитель личных соревнований определяется по максимальной сумме очков, набранных на всех этапах соревнования.

4.2. Победитель турнира по тентпеггингу определяется по максимальной сумме очков, набранных на всех соревнованиях турнира.

4.3. Команда-Победитель в соревнованиях Секций, Полусекций, Индийского ряда определяется по максимальной сумме очков, набранных участниками команды.

4.4. Команда-Победитель турнира по тентпеггингу определяется по максимальной сумме очков, набранных участниками команды в личных соревнованиях турнира.

5. Равенство результатов.

5.1. При равенстве результата за 1 место, во избежание переутомления лошадей, должен проводиться 1 дополнительный этап, идентичный последнему, с уменьшением размера пегов до 2,5 см.

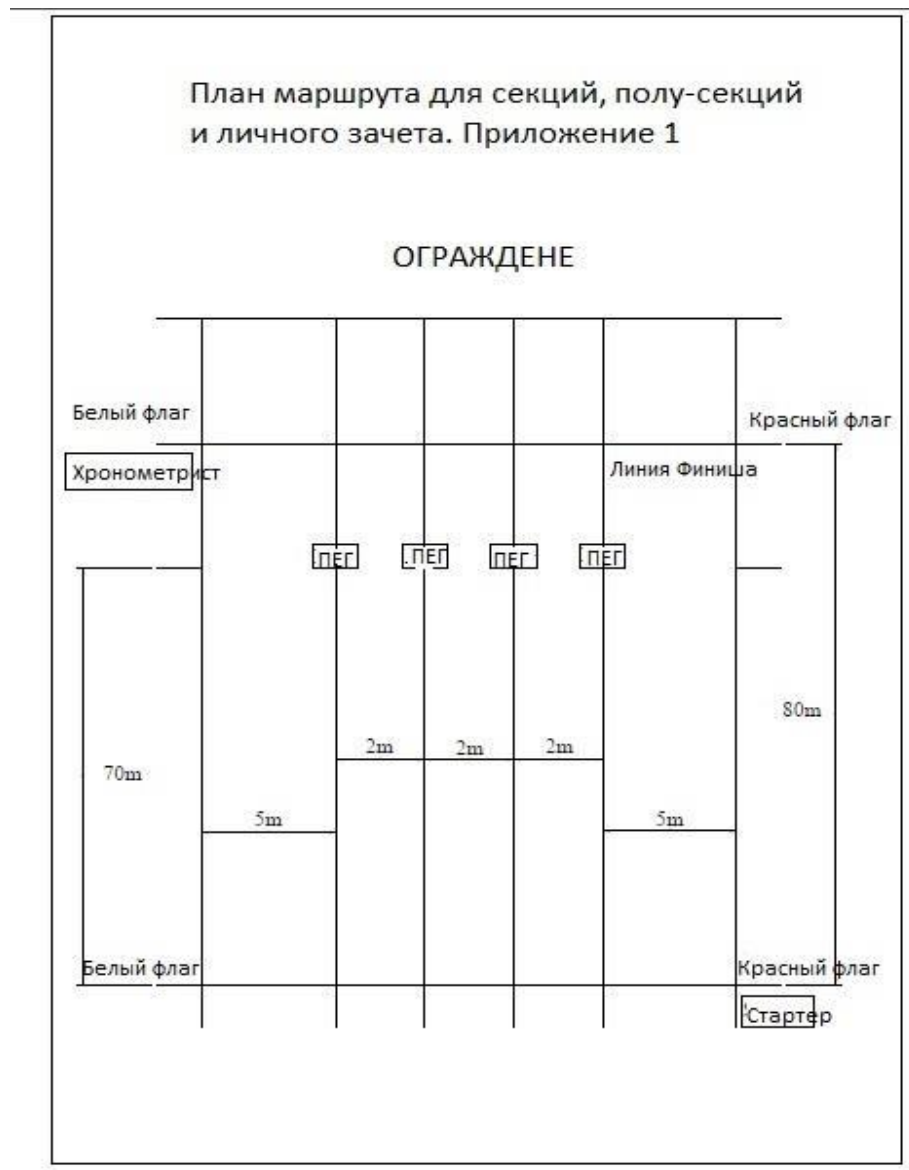
5.2. При равенстве результата за 1 место в соревнованиях Индийского ряда проводится дополнительный этап с копьем.

5.3. При равенстве результата за 1 место в соревнованиях «Копье и Меч. Полусекция», проводится дополнительный этап с мечом.

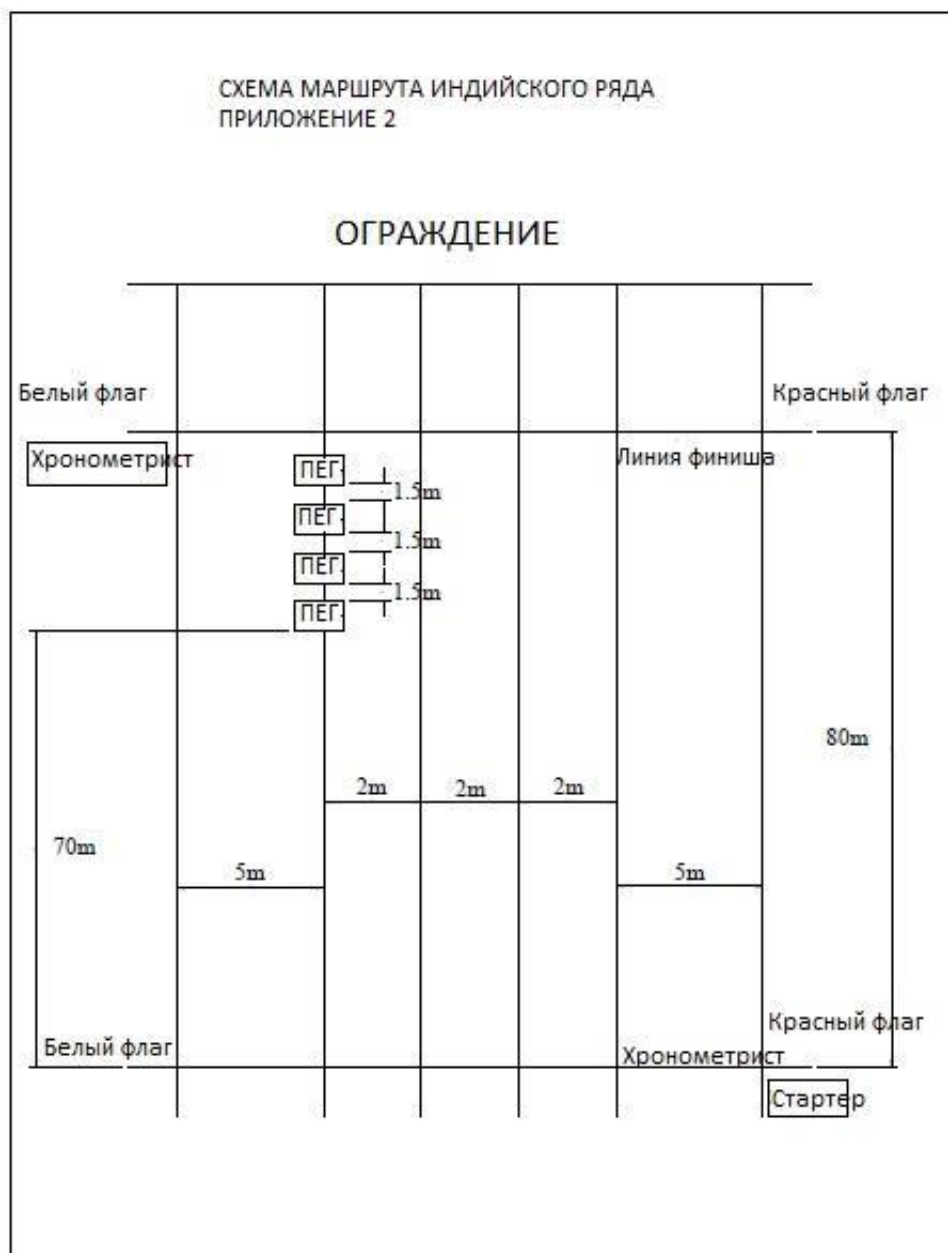
5.4. При сохранении равенства результатов места распределяются в соответствии со временем, показанном в дополнительном этапе.

5.5. При сохранении равенства результатов места спортсмены занимают одинаковые места.

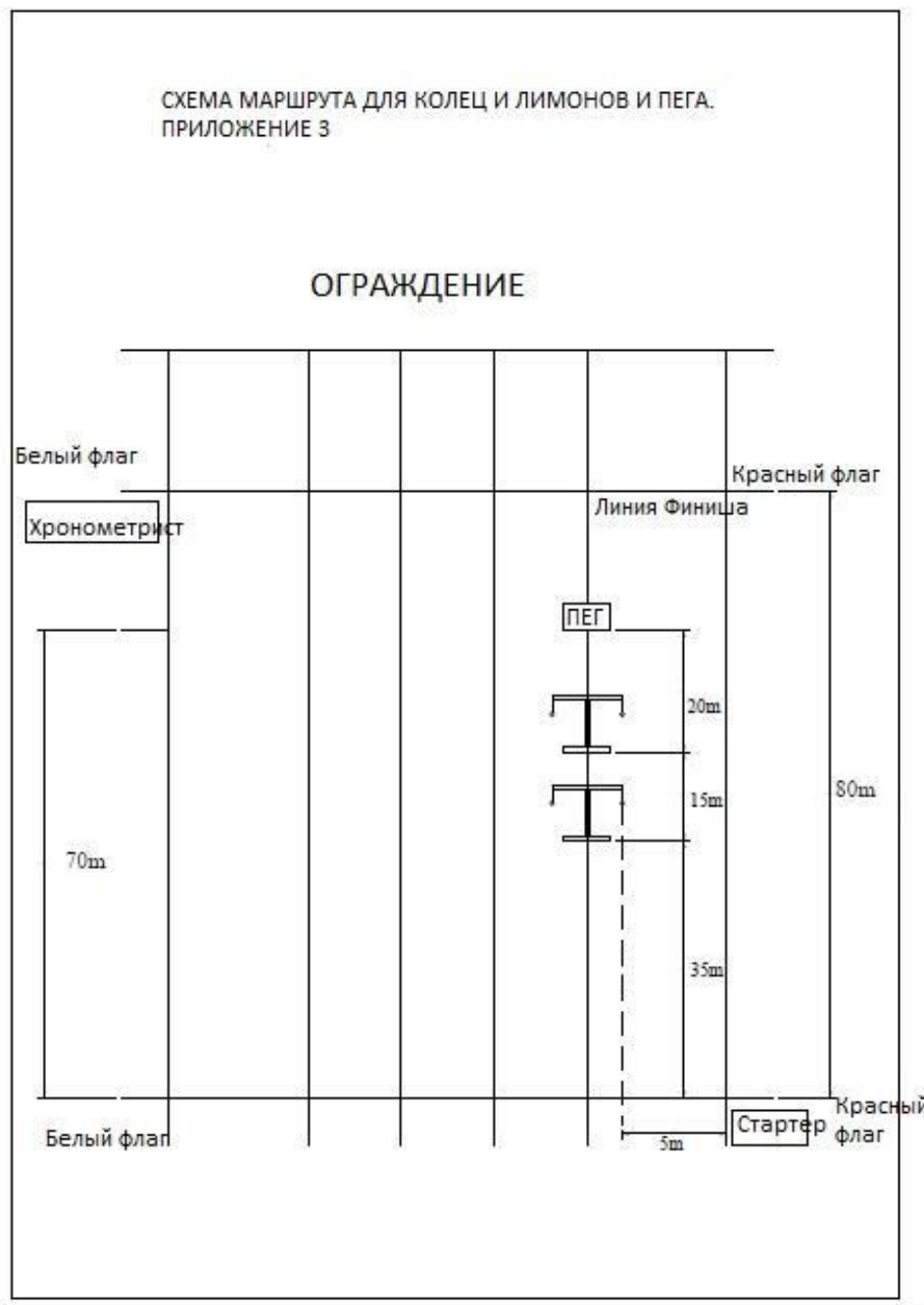
Статья 11. План маршрута для соревнований «Копье», «Меч», соревнований Секции и Полусекции



Статья 12. План маршрута для соревнований Индийского ряда



Статья 13. План маршрута для соревнований «Копье. Кольца и Пег.»



Статья 14. Схема стойки для крепления лимона и колец

"Г" СХЕМА ДЛЯ ЛИМОНОВ И КОЛЕЦ И ПЕГА. ПРИЛОЖЕНИЕ 4

